

Rallye Maths de Nouvelle-Calédonie

FINALE 2015

ATELIER 4 : consignes générales

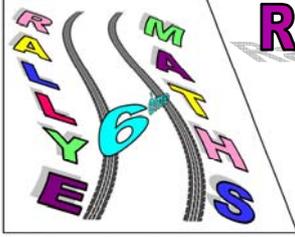


- Chaque responsable d'atelier doit avoir :
 - ⇒ Des feuilles de brouillons à mettre à disposition des élèves
 - ⇒ Un stylo de l'As2Maths (petit cadeau)
 - ⇒ Un sac poubelle
 - ⇒ Une bouteille d'eau
- Chaque atelier débute à l'heure pile ou à la demie et dure 25 minutes. Normalement vous devriez entendre un coup de sifflet à chaque début et fin d'un atelier. Nous vous demandons de bien respecter les horaires de façon à garantir l'équité entre les équipes.
- Pour votre atelier vous devez avoir en plus :
 - ⇒ 1 fiche A4 plastifiée exposant l'atelier « Cartes à échanger »
 - ⇒ 10 fiches A3 plastifiées contenant les positions initiales et le mot caché
 - ⇒ 10 jeux de cartes (un par mot caché à retrouver)
 - ⇒ 5 ou 6 fiches réponses (une par classe qui passera par votre atelier)
 - ⇒ Une fiche avec les solutions attendues et le barème
 - ⇒ Une feuille « résultats » sur laquelle vous marquerez les scores obtenus par les classes qui passeront par votre atelier.
- Au début de l'atelier:
 - ⇒ préciser aux élèves que des feuilles de brouillons sont à leur disposition
 - ⇒ lire la première page « Cartes à échanger » avec les élèves
 - ⇒ leur donner le matériel et la fiche réponse.
- A la fin du temps imparti :
 - ⇒ récupérer le matériel et les fiches plastifiées,
 - ⇒ veiller à ce que les élèves jettent leur brouillon dans le sac poubelle
 - ⇒ récupérer la fiche réponse en vérifiant que la classe a bien inscrit le nom de son établissement.
- Nous vous demandons de prendre la correction en charge et d'inscrire le nombre total de points obtenus par chacune des classe dans le tableau fourni. Des personnes passeront sur votre atelier récupérer les résultats au cours de la matinée. Lors de la pause déjeuner nous vous remercions de nous rapporter les résultats et tout le matériel.

IMPORTANT : Une fois que l'atelier a commencé nous vous remercions de veiller à ce que l'accompagnateur n'intervienne pas de manière à garantir l'équité entre les équipes.

L'As2Maths vous remercie de votre collaboration





ATELIER 4 :

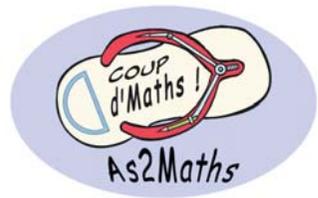
CARTES A ECHANGER

Le but de cet atelier est de reformer les mots cachés en un minimum de coup.

Un coup consiste à échanger deux cartes quelconques entre elles.

A partir des plateaux vous indiquant les positions initiales des cartes et le mot caché, répondre à la question :

« Combien faut-il de coups au minimum pour obtenir le mot caché? »



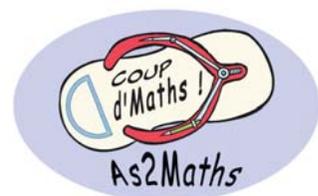
ATELIER 4



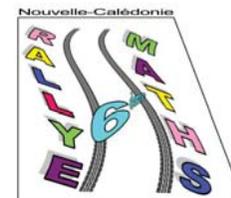
Mot caché : COCOTIER



R T E O C I O C



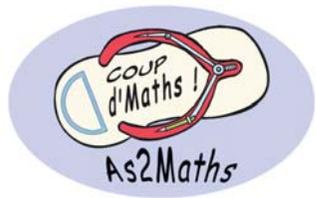
ATELIER 4



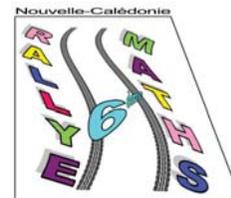
Mot caché : NAPOLEON



O O N E P N A L



ATELIER 4



Mot caché : NAUTILE



A

I

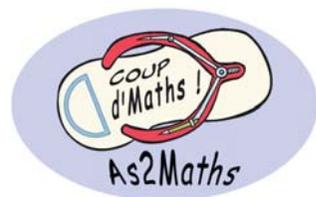
E

U

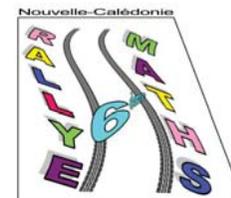
N

L

T



ATELIER 4



Mot caché : CORAIL



A

L

O

I

R

C



ATELIER 4



Mot caché : FOUGERE



R

E

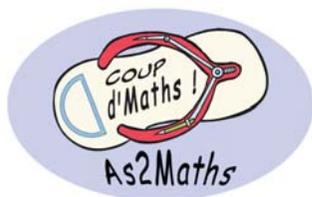
O

F

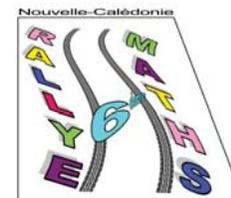
U

G

E



ATELIER 4



Mot caché : ROUSSETTE



S

E

T

U

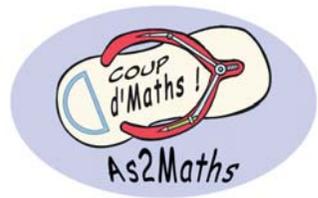
S

T

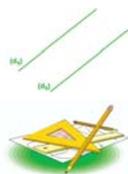
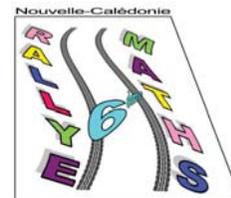
O

E

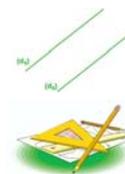
R



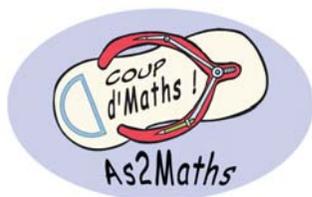
ATELIER 4



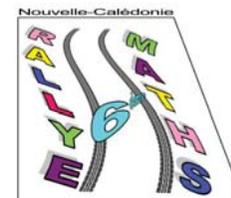
Mot caché : PARALLELE



E	L	E	R	P	A	A	L	L
---	---	---	---	---	---	---	---	---



ATELIER 4



Mot caché : MANIOC



O	N	I	C	M	A
---	---	---	---	---	---



ATELIER 4



Mot caché : PAPAYE



Y

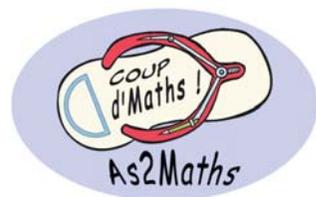
P

A

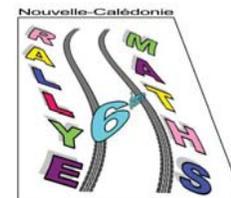
E

A

P



ATELIER 4



Mot caché : MANGROVE



O

E

R

A

V

M

N

G



ATELIER 4 : FICHE REPONSE

Collège

Pour le mot caché COCOTIER :



Pour le mot caché NAUTILE :



Pour le mot caché CORAIL :



Pour le mot caché FOUGERE :



Pour le mot caché PARALLELE :



Pour le mot caché NAPOLEON :



Pour le mot caché PAPAYE :



Pour le mot caché MANIOC :

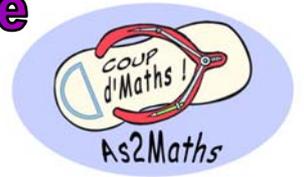


Pour le mot caché ROUSSETTE :



Pour le mot caché MANGROVE :





ATELIER 4 : SOLUTIONS

8 points par bonne réponse

Pour le mot caché COCOTIER :

4



Pour le mot caché NAUTILE :

4



Pour le mot caché CORAIL :

5



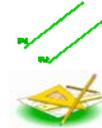
Pour le mot caché FOUGERE :

4



Pour le mot caché PARALLELE :

5



Pour le mot caché NAPOLEON :

5



Pour le mot caché PAPAYE :

4



Pour le mot caché MANIOC :

4



Pour le mot caché ROUSSETTE :

6



Pour le mot caché MANGROVE :

5

