

Rallye Maths de Nouvelle-Calédonie

FINALE 2015

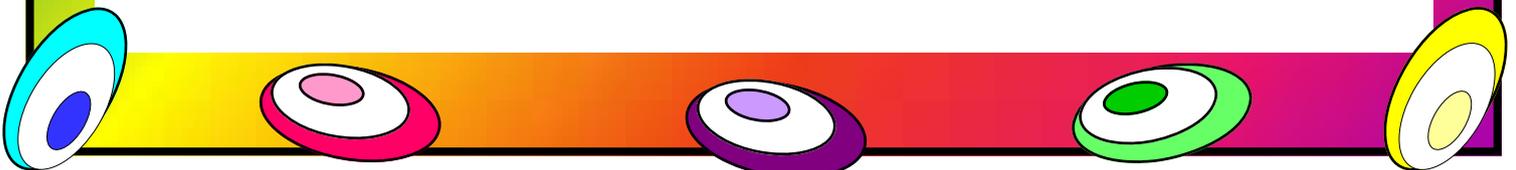
ATELIER 3 : consignes générales

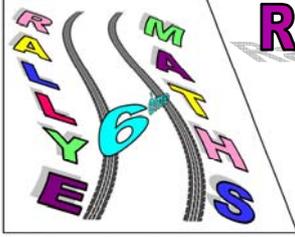


- Chaque responsable d'atelier doit avoir :
 - ⇒ Un stylo de l'As2Maths (petit cadeau)
 - ⇒ Un sac poubelle
 - ⇒ Une bouteille d'eau
- Chaque atelier débute à l'heure pile ou à la demie et dure 25 minutes. Normalement vous devriez entendre un coup de sifflet à chaque début et fin d'un atelier. Nous vous demandons de bien respecter les horaires de façon à garantir l'équité entre les équipes.
- Pour votre atelier vous devez avoir en plus :
 - ⇒ Des ardoises, des feutres et des chiffons à distribuer aux élèves
 - ⇒ Une fiche recto-verso, contenant les 10 questions à poser et les réponses attendues, sur lesquelles vous inscrirez le nombre de réponses justes faite par chaque groupe à chaque question.
 - ⇒ Une fiche « résultats » sur laquelle vous marquerez le nombre total de réponses juste donné par la classe sur les 10 questions.
- Au début de l'atelier :
 - ⇒ lire la première page expliquant le déroulement de l'atelier avec les élèves
- A la fin du temps imparti :
 - ⇒ récupérer les ardoises, chiffons et feutres
 - ⇒ Calculer le nombre total de réponses justes faites sur les 10 questions par l'ensemble des élèves et l'inscrire sur la fiche bilan.
- Lors de la pause déjeuner nous vous remercions de nous rapporter les résultats et tout le matériel. Le nombre de points obtenus par chaque établissement sera calculer par l'équipe organisatrice.

IMPORTANT : Une fois que l'atelier a commencé nous vous remercions de veiller à ce que l'accompagnateur n'intervienne pas de manière à garantir l'équité entre les équipes.

L'As2Maths vous remercie de votre collaboration





ATELIER 3

Calcul mental

Cet atelier nécessite la participation de TOUS.

Répartissez-vous en 3 groupes :

**Chaque groupe devra répondre à 10 questions
de calcul mental.**

**La classe qui aura obtenu le meilleur résultat
(proportionnellement à son effectif) gagnera
80 points et les suivantes auront à chaque fois
3 points de moins.**

ATTENTION :

**Il est strictement interdit de souffler
les réponses : aucun bruit ne sera toléré ;
L'ardoise devra être levée au signal.**

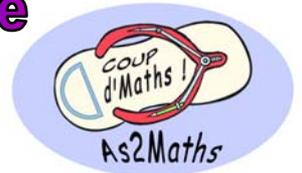
***En cas de non respect des règles,
la classe perd 10 points.***





Atelier 3 : Calcul mental

		X	Y	Z	T	U	Corrigé
Question 1 : Ecrire en chiffre...							
G1	trois mille vingt-et-un						3 021
G2	quatre mille trois cent huit						4 308
G3	cinq mille six cent vingt-trois						5 623
Question 2 : Calculer...							
G1	le produit de 8 par 7						56
G2	le produit de 9 par 6						54
G3	le produit de 7 par 9						63
Question 3 : Quel(le) est...							
G1	le tiers de 90						30
G2	le quart de 100						25
G3	la moitié de 84						42
Question 4 : Donner le résultat de...							
G1	$2,85 \times 10$						28,5
G2	$0,071 \times 100$						7,1
G3	$3,8 \times 1000$						3 800
Question 5 : Calcul de durée							
G1	Un bus part de Magenta à 8h20 et arrive à Kaméré à 8h55. Quelle est, en minutes, la durée du trajet ?						35
G2	Un avion décolle de Touho à 15h30 et arrive à Magenta à 16h20. Quelle est, en minutes, la durée du vol ?						50
G3	Je pars de chez moi à 6h50 et j'arrive au collège à 7h05. Quelle est, en minutes, la durée du trajet ?						15



Atelier 3 : Calcul mental

		X	Y	Z	T	U	Corrigé
Question 6 : Calculer...							
G1	le quotient de 24 par 3						8
G2	le quotient de 48 par 8						6
G3	le quotient de 64 par 8						8
Question 7 : Quel est...							
G1	le double de 37						74
G2	le double de 56						112
G3	le triple de 44						132
Question 8 : Donner l'écriture décimale de...							
G1	trois dixièmes						0,3
G2	cinq centièmes						0,05
G3	vingt-huit millièmes						0,028
Question 9 : Calculer...							
G1	10 % de 3600						360
G2	20 % de 4000						800
G3	50 % de 7000						3 500
Question 10 : Calcul d'horaire							
G1	Un bus part de Nouméa à 6h30 et roule 1h50. A quelle heure arrive-t-il à Bourail ?						8h20
G2	Un avion décolle de Ton-touta à 9h10 et vole 2h30. A quelle heure arrive-t-il à Auckland ?						11h40
G3	J'habite à 10 minutes du collège. Si je pars à 11h40, à quelle heure est-ce que j'arrive ?						11h50