

- 1 - LA TOUR (coefficient 1)
8e étage.
- 2 - TROIS NOMBRES PAIRS (coefficient 2)
22
- 3 - LE MUR (coefficient 3)
4 ouvriers.
- 4 - LE CHEMIN DE L'ÉCOLE (coefficient 4)
1 h 36 min
- 5 - AUTO-RÉFÉRENCE (coefficient 5)
2 fois 2
1 fois 0
3 fois 1
1 fois 6
3 fois 3
- 6 - LE JARDIN (coefficient 6)
4 m.
- 7 - LE JEU (coefficient 7)
6 réponses fausses.
- 8 - LES BIDONS (coefficient 8)
7 bidons de 10 litres
- 9 - LE NOMBRE DE MATHILDE (coefficient 9)
1 solution : 224.
- 10 - COLORIAGE (coefficient 10)
9 cases.
- 11 - LE PARALLÉLÉPIPÈDE (coefficient 11)
2 solutions : 1050 ou 1350 cm².
- 12 - PRODUIT MAXIMAL (coefficient 12)
96420 × 87531 (on admettra 87531 × 96420).
- 13 - LE RECTANGLE MODIFIÉ (coefficient 13)
14%.
- 14 - LES DEUX NOMBRES (coefficient 14)
2 solutions : (9 ; 2) et (17 ; 6).
- 15 - TROIS NOMBRES PREMIERS (coefficient 15)
2 solutions : (2 ; 11 ; 13) et (3 ; 7 ; 11).
- 16 - LE PÂTÉ DE MAISONS (coefficient 16)
1 solution : 672 × 336.
- 17 - LES COUPS D'ÉPONGE (coefficient 17)
1366.

- 18 - LE PRISME (coefficient 18)
1 solution : 72 mm.

NOTE AUX CORRECTEURS

Un problème est **complètement résolu** si le nombre de solutions et les réponses donnés sont justes. On lui attribue alors **1 point et l'intégralité de son coefficient**.

Problèmes numéros 11, 14 et 15 :

* Si une seule solution est donnée et que cette solution est juste, le problème est noté (0 ; 5) pour le problème 11, (0 ; 7) pour les problèmes 14 et 15.

* Si deux solutions sont données, que ces solutions sont justes et que le nombre de solutions a été omis ou est inexact, le problème est noté (0 ; 11) pour le problème 11, (0 ; 14) pour le problème 14 et (0 ; 15) pour le problème 15.

Dans tous les autres problèmes, lorsque le nombre de solutions est demandé :

* Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et que le nombre de solutions a été omis, on considérera que ce nombre est 1 par défaut.

* Si une seule solution est donnée, que cette solution est juste et qu'un nombre de solutions erroné a été indiqué, le problème sera noté (0 ; n).

* **Si une solution fautive est donnée, dans tous les cas, le problème est noté (0 ; 0).**